

## VI Ząbkowski Turniej Piłki Koszykowej

### „STREETBALL ‘2014’”

#### **WARUNKI UCZESTNICTWA:**

1. Organizatorem Turnieju jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Ząbkach.  
Patronat – Burmistrz Miasta Ząbki.  
Turniej odbędzie się w dniu **28.06.2014r.(sobota)** na boiskach MOSiR przy ul. Słowackiego 21. **Rozpoczęcie Turnieju o godz. 10.00**
2. Zapisy drużyn odbywają się w siedzibie MOSiR . w Ząbkach ul. Słowackiego 21 (trybuna stadionu miejskiego) e-mail: [mosir@zabki.pl](mailto:mosir@zabki.pl) lub fax: (22) 674-11-64 (wewn.105) do dnia 27.06.2014r. do godz. 14.00
3. Karty zgłoszeniowe oraz druki oświadczeń o własnej odpowiedzialności za stan zdrowia i ewentualne doznane kontuzje do pobrania i wydruku ze strony internetowej: [mosirzabki.pl](http://mosirzabki.pl) U osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodzica. **Wydrukowane karty zgłoszeniowe należy oddać podpisane w dniu turnieju.**
4. W turnieju mogą brać udział **drużyny 5 osobowe** / 3 zawodników na boisku + 2 rezerwowych/.
5. W turnieju grać mogą osoby, które ukończyły **13 rok życia**. Nie ma górnej granicy wieku zawodników. Drużyny mogą być koedukacyjne (nie ma podziału kategorii ze względu na płeć). Turniej będzie rozgrywany w dwóch kategoriach wiekowych: 13-17 lat i powyżej 18 roku.
6. Na podstawie wstępnej rejestracji zespołów i w zależności od ich liczby - organizatorzy dokonają podziału zespołów na kategorie wiekowe i ustalą system rozgrywek.
7. Przy podziale na kategorie wiekowe brany jest pod uwagę wiek najstarszego zawodnika w zespole.
8. Kolejność zgłoszeń decyduje o przyjęciu zespołów do rozgrywek ( maksymalnie 12 zespołów).

9. Podczas turnieju rozegrane zostaną koszykarskie konkursy: wsadów oraz rzutów za 3 pkt.
10. Dla uczestników i zwycięzców turnieju przewidziane są upominki i nagrody.

### **PRZEPISY GRY:**

1. Przed grą obie drużyny rozgrzewają się równocześnie (czas 3 minuty).
2. Mecz trwa 15 minut „brudnej gry” (bez zatrzymywania czasu) – lub do zdobycia przez jedną z drużyn 25 pkt. Zatrzymanie czasu gry następuje jedynie na przerwę na żądanie, w przypadku kontuzji i ostatniej minucie meczu.
3. W przypadku nierozstrzygniętego wyniku następuje dogrywka. Dogrywka polega na wykonywaniu 3 rzutów wolnych przez ustalonych zawodników w seriach jedno- rzutowych (jeden zawodnik – jeden rzut), na przemian przez obie drużyny. Trwa to do momentu zdobycia 1 punktowej przewagi na zakończenie serii przez jedną z drużyn.
4. Mecz musi rozpocząć 3 zawodników – ale kończyć może najmniej 2.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 7 na jeden kosz o wysokości 3,05 m. na boiskach o sztucznej nawierzchni i wymiarach 10x10 m.
6. Wartości punktowe zdobytych koszy są takie same jak w koszykówce: rzut wolny – 1 punkt, rzut z półdystansu 2 pkt. , rzut zza linii oddalonej o 6,25 m. – 3 pkt.
7. Przed grą losuje się, która z drużyn rozpocznie spotkanie (rzut monetą).
8. Każdy zespół może wziąć 1 czas trwający 1 minutę. Podczas przerwy zegar czasu gry jest zatrzymany.
9. Zmiany zawodników mogą następować za zgodą sędziego dowolną ilość razy, ale tylko po zdobyciu przez jedną z drużyn kosza lub gdy piłka nie jest w grze.
10. Mecz rozpoczyna zespół, który wygrał losowanie – wyrzutem zza linii 6,25 m. na wprost kosza. Przed każdym wznowieniem gry piłka musi zostać dotknięta przez obrońcę. W ten sam sposób następuje wprowadzenie piłki do gry przez przeciwnika po zdobyciu kosza oraz po błędzie, faulu lub aucie. Przynajmniej 2 zawodników ataku musi wyjść za linię 6,25m. , a drużyna broniąca musi znajdować się wewnątrz pola za 2 pkt. Obowiązuje zakaz dobitek po niecelnym rzucie przeciwnika. Zebraną

piłkę lub piłkę po przechwycie należy wycofać (podać lub wyjść kozłując poza linię 6,25 m.)

Nieprzestrzeganie tych reguł powoduje utratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej, a także niezaliczenie celnego kosza.

11. Przed rzuceniem kosza co najmniej dwóch graczy drużyny ataku musi mieć kontakt z piłką.

12. W przypadkach spornych zamiast rzutu sędziowskiego – piłkę otrzymuje drużyna broniąca się.

13. Gra „na czas” łamie zasadę fair play. Obowiązuje niepisana zasada 24sekund na oddanie rzutu do kosza. Nie wykonanie rzutu w ciągu 3 sek. od upomnienia sędziego w formie słownej „dwadzieścia cztery” powoduje utratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej.

14. Kapitan zespołu jest upoważniony jako jedyny z drużyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.

15. Brutalność w grze lub złe zachowanie zawodników danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego.

16. Niepodporządkowanie się decyzji sędziego oraz przepisom gry- karane jest faulem technicznym, po którym drużyna przeciwna wykonuje 2 rzuty wolne oraz wprowadza piłkę do gry na wprost kosza.

**17.FAULE: - wszystkie zetknięcia ocenia na boisku sędzia.**

- gdy gracz zostanie faulowany podczas rzutu do kosza i jest on nie celny – zawodnik faulowany wykonuje 2 rzuty wolne.

- gdy gracz zostanie faulowany podczas rzutu do kosza i jest on celny – zaliczany jest kosz, a zawodnik faulowany wykonuje dodatkowy 1 rzut wolny,

- Faule niesportowe karane są dwoma rzutami wolnymi, po których piłka pozostaje w posiadaniu drużyny faulowanej. Dwa faule niesportowe podczas jednego meczu powodują wykluczenie zawodnika do końca meczu.

- Obowiązują **3** faule osobiste zawodnika -po **3** faulu zawodnik musi opuścić boisko

18.Dla zawodników biorących udział w turnieju oraz dla zwycięzców przewidziane są nagrody.

19.Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry, oraz pozostałego sprzętu niezgodnie z ich przeznaczeniem.

20.Za rzeczy pozostawione bez opieki organizator nie odpowiada.

21.Organizator turnieju nie bierze odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe podczas turnieju.

22.Nie przystąpienie do zawodów w czasie 3 minut po wyznaczeniu przez sędziego dyskwalifikuje drużynę walkowerem.

23.Zawodnicy przystępujący do turnieju – zapoznają się z regulaminem i tym samym wyrażają jego akceptację.

24.Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu po wcześniejszym powiadomieniu drużyn, oraz do ostatecznej jego interpretacji.

**M.O.S.iR. Ząbki**